



La piattaforma Q-Tales

Nuove frontiere per la creazione di eBook per l'infanzia



**European
Commission**

**Horizon 2020
European Union funding
for Research & Innovation**

“

Che cos'è Q-Tales?

”

Un Ecosistema Collaborativo che permette alle PMI Europee che lavorano nei settori ad alta creatività di condividere contenuti multimediali e creare applicazioni e libri interattivi per bambini, curate rispetto alle abilità del lettore e secondo il loro valore educativo.

In dettaglio

- ▶ Q-Tales è un progetto finanziato attraverso il Programma Horizon 2020 della Commissione Europea.
- ▶ Il progetto ha l'obiettivo di creare una piattaforma per promuovere e agevolare la collaborazione online tra tutti gli attori coinvolti nel processo di creazione di eBook per l'infanzia.
- ▶ Il sistema metterà a disposizione di tutte le persone coinvolte un set completo di strumenti per la creazione e pubblicazione degli eBook, dall'idea alla vendita passando attraverso fasi di valutazione e cura dei contenuti dell'eBook.
- ▶ La piattaforma Q-Tales può essere definita un «ecosistema collaborativo», poiché la sua realizzazione ed il suo mantenimento in esercizio poggiano esclusivamente sui contributi di tutti gli attori coinvolti, comprendendo tra questi, oltre agli esperti delle diverse discipline (autori, illustratori, pedagogisti...) anche genitori, insegnanti, operatori nei servizi per l'infanzia...

Chi ha realizzato il progetto Q-Tales?

9 partners di 5 paesi UE:

Paesi partner

- Grecia (3)
- Regno unito (3)
- Irlanda (1)
- Italia (1)
- Polonia (1)

Capofila



Gamifico



Che cosa NON È Q-Tales

- ▶ Uno strumento per la creazione di eBook **NÉ**
- ▶ Un network professionale **NÉ**
- ▶ Un social network **NÉ**
- ▶ Una comunità di pratica **NÉ**
- ▶ Uno strumento per illustratori **NÉ**
- ▶ Uno strumento per autori **NÉ**
- ▶ Uno strumento per le famiglie **NÉ**
- ▶ Un servizio di editing, cura e valutazione dei testi **NÉ**
- ▶ Un servizio di pubblicazione di eBook **NÉ**
- ▶ Un sito di eCommerce **NÉ**

Che cosa È Q-Tales

- ▶ Uno strumento per la creazione di eBook E
- ▶ Un network professionale E
- ▶ Un social network E
- ▶ Una comunità di pratica E
- ▶ Uno strumento per illustratori E
- ▶ Uno strumento per autori E
- ▶ Uno strumento per le famiglie E
- ▶ Un servizio di editing, cura e valutazione dei testi E
- ▶ Un servizio di pubblicazione di eBook E
- ▶ Un sito di eCommerce E

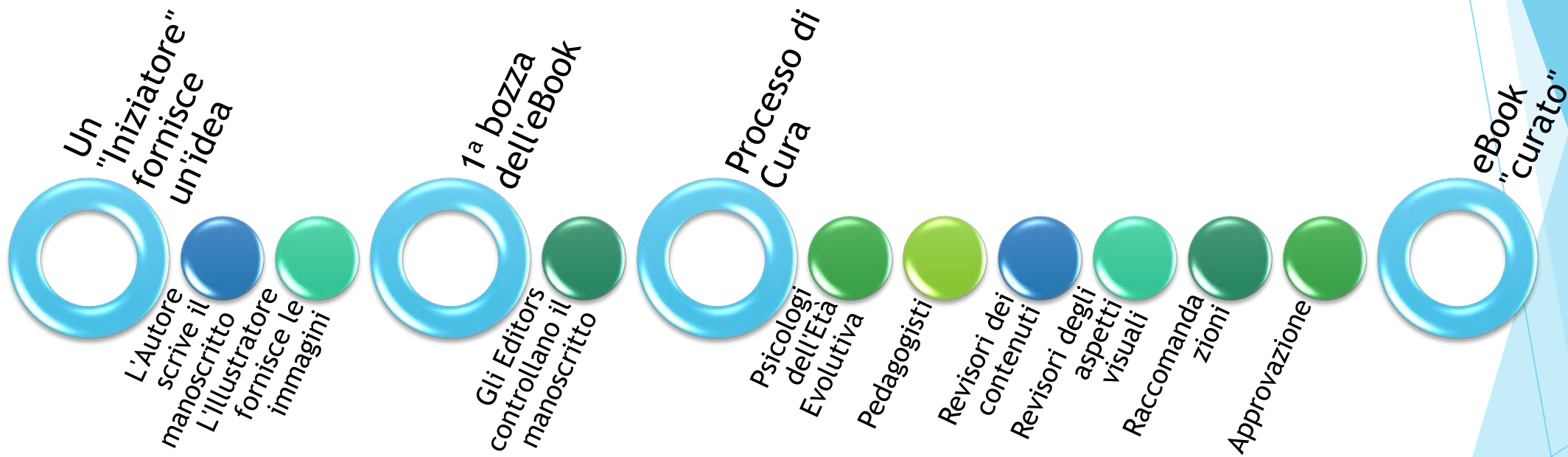
Che cosa accade sulla piattaforma Q-Tales?

- ▶ I professionisti possono sfruttare una serie di framework metodologici su cui basare la creazione di un eBook, esattamente come nel caso di servizi editoriali.
- ▶ L'eBook è validato da un gruppo di esperti (pedagogisti, psicologi, etc.) definiti "curatori".
- ▶ Una volta validato, l'eBook viene pubblicato.
- ▶ Genitori ed insegnanti possono collaborare scrivendo una recensione e fornendo feedback ai potenziali clienti.
- ▶ L'eBook potrà essere distribuito dalla sezione eCommerce della piattaforma.
 - ▶ Nota: Q-Tales offre anche servizi di distribuzione per case editrici che vogliono sfruttarne il marketplace o i servizi di validazione offerti dalla piattaforma.

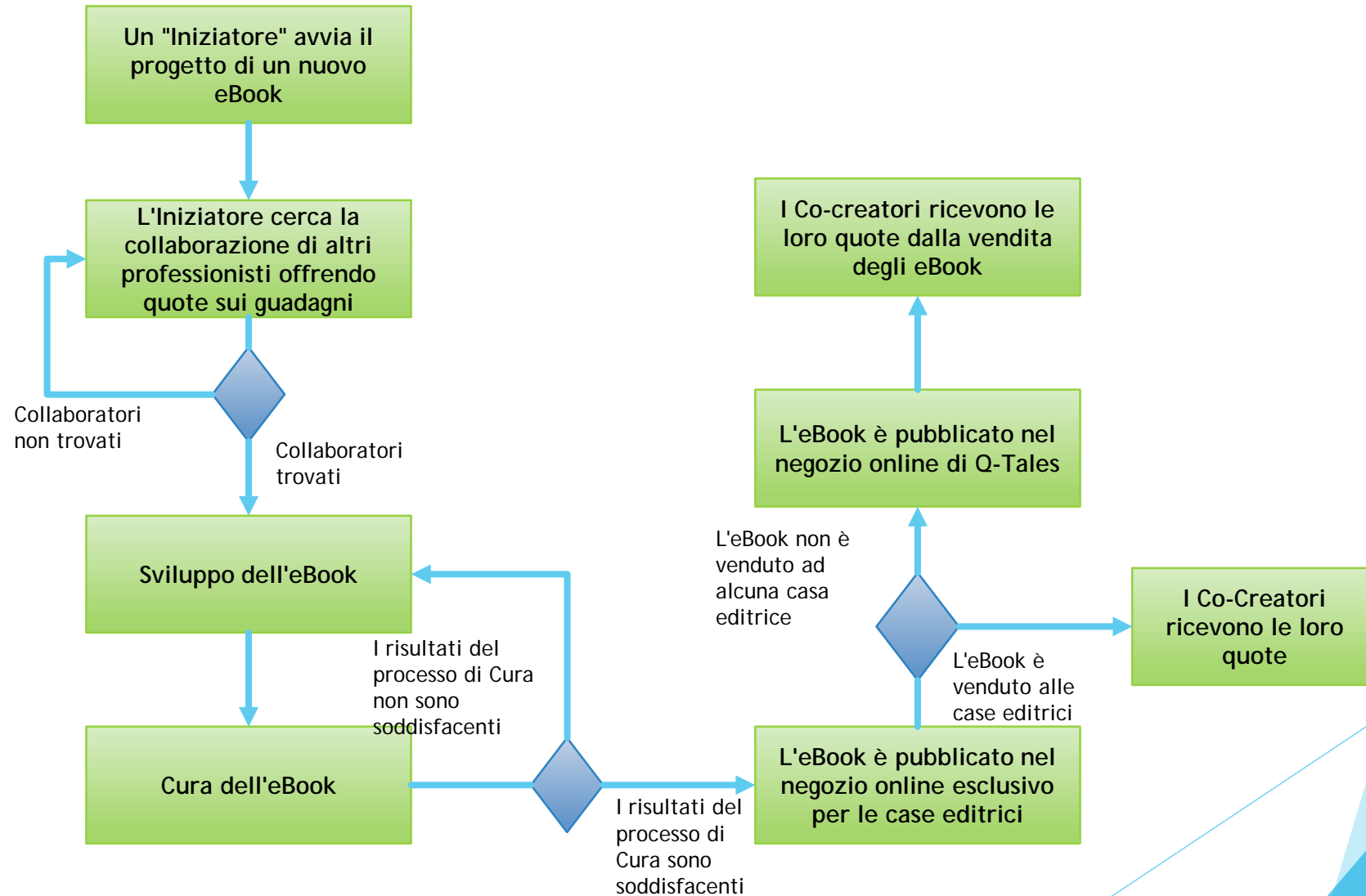
Quali sono I framework metodologici?

- ▶ Il processo di creazione degli eBook è supportato da più di un quadro metodologico di riferimento; tra questi:
 1. Un modello pedagogico (Pedagogical Framework), che fornisce indicazioni per la redazione rispetto ai diversi aspetti quali l'età, il livello di scolarità e il livello di alfabetizzazione (non necessariamente coincidenti), con particolare attenzione verso i bambini con esigenze diverse;
 2. Un modello di «cura» (Curation Framework), intesa nel senso editoriale, che consiste in una valutazione di fatto del prodotto prima della sua pubblicazione;
 3. Un modello di “gamification” (Gamification Framework), che definisce il sistema di gestione degli accessi e di incentivi alla collaborazione, attraverso una serie di «distintivi» (badges) che gli utenti ricevono al raggiungimento di un certo livello, sulla base di un punteggio assegnato a seguito di ogni interazione.

Come funziona il processo creativo?



Come funziona l'intero processo?



Chi può utilizzare i servizi della piattaforma Q-Tales?

- Curatori
- Editori
- Traduttori
- Studi AudioVisivi

PMI FORNITRICI DI
SERVIZI



- Autori
- Grafici / artisti 3D
- Produttori audio
- Doppiatori
- Studi di animazione / regia
- Musicisti

PMI DEL COMPARTO
CREATIVO



- Progettisti UI
- Progettisti di eBook
- Programmatori
- Sviluppatori di APP
- Esperti DB
- Esperti di giochi

FORNITORI ICT
INNOVATIVI



- Grandi editori di libri per bambini
- PMI Editrici
- Editori indipendenti
- Editori di APP

EDITORI



- Esperti di marketing
- Pubblicitari
- Agenti
- distributori

FORNITORI DI
SERVIZI DI
MARKETING E
NETWORKING



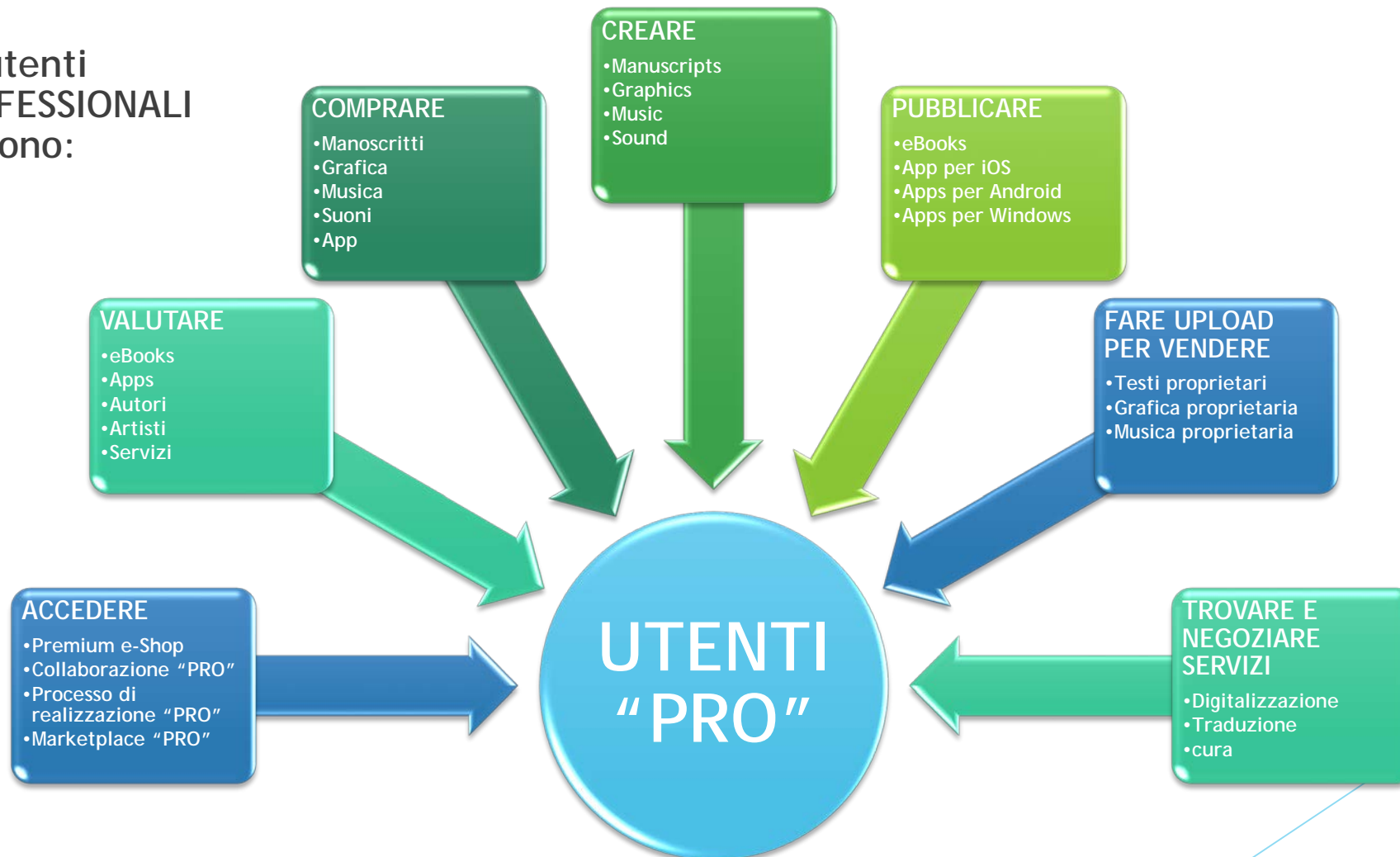
- Venditori di servizi basati sui Social Media
- Pubblicitari del mondo Social Media
- Sviluppatori del settore dei Social Media

ESPERTI DI SOCIAL
MEDIA



Il modello B2B di Q-Tales B2B

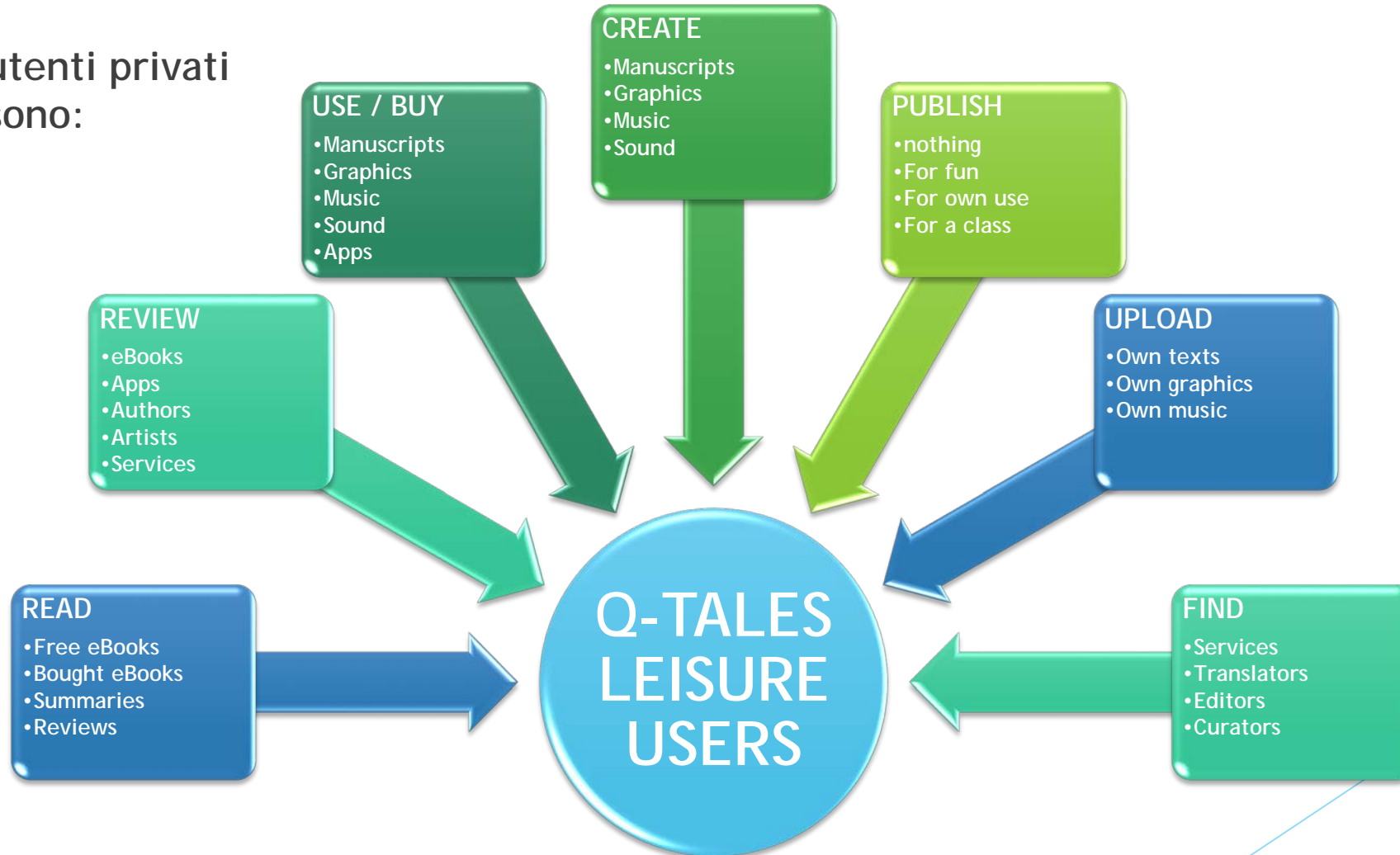
Gli utenti
PROFESSIONALI
possono:



Gli utenti "PRO" possono essere: autori, editori, illustratori, modellisti 3D, doppiatori, musicisti, agenti letterari, scrittori...

Il modello B2C di Q-Tales

Gli utenti privati possono:



Gli utenti privati possono essere: bambini, ragazzi, genitori, insegnanti, accademici...